



<https://karlos-3d.com/job/software-developer-schwerpunkt-front-end/>

## Software Developer (Schwerpunkt Front-End) (m/w/d)

### Beschreibung

Als Software Developer mit Schwerpunkt Front-End liegt es an dir, unser Druckverfahren mit dafür entwickelten Tools zu optimieren. Hier sind einige deiner Aufgaben:

- Du erarbeitest Programme, welche für die Umsetzung und Planung von Bauprojekten notwendig sind, in einer Hands-On geprägten Entwicklungsweise. Diese ermöglichen beispielsweise die Vorbereitung von Druckaufträgen, das Festlegen und Überwachen von Druckparametern und Druckprozessen oder das Materialmanagement
- Du bist zentraler Ansprechpartner für die Entwicklung der Toollandschaft
- Du erarbeitest im engen Austausch mit den Projektteams kontinuierliche Verbesserungen von Prozessen und Produkten
- Du entwickelst Dashboards und Messinstrumente für die Druckeffizienz und stellst die Anwendung dieser Tools sicher
- Du stellst Schnittstellen zur Abfrage von anwendungsbezogenen Daten durch andere Teammitglieder bereit
- Du stehst in engem Kontakt zu externen Entwicklungsdienstleistern
- Du entwickelst eine Produktlandschaft für das Slicen der Druckobjekten sowie der Optimierung der Druckpfadstrategie
- Du bist zentraler Ansprechpartner für die Dateninfrastruktur zwischen Hardware und digitalen Inhalten
- Du stehst in engem Kontakt zu Product Ownern und anderen internen Bereichen und stimmst dich eigenverantwortlich mit diesen ab
- Du optimierst Druckstrategien und Druckpfade und setzt diese im Slicing für konkrete Bauprojekte um

### Qualifikationen / Anforderungen

Um erfolgreich in dieser Rolle zu sein, solltest du folgende Qualifikationen und Eigenschaften mitbringen:

- Abgeschlossenes Studium im Bereich Informatik oder vergleichbare Qualifikation mit mehrjähriger Berufserfahrung in der Softwareentwicklung
- Nachgewiesene Macher-Qualitäten mit der Fähigkeit, kreative und kurzfristige Lösungen für komplexe Probleme zu finden
- Intrinsische Motivation sich in neue Umgebungen einzuarbeiten und neue Fähigkeiten anzueignen
- Lust auf die Arbeit in einem dynamischen Team und ausgeprägte Kommunikationsfähigkeiten
- Kenntnisse in Typescript (Angular TS)
- Kenntnisse in Matlab und Simulink von Vorteil
- Kenntnisse in Python von Vorteil
- Kenntnisse mit GIT von Vorteil
- Kenntnisse mit Schnittstellen-Technologien wie WAMP und/oder MQTT von Vorteil
- Kenntnisse mit Containisierung wie Docker von Vorteil

### Arbeitgeber

Karlos by PM 3D Tec GmbH

### Arbeitspensum

Vollzeit

### Arbeitsort

Schelmenwasenstraße 37, 70567, Stuttgart, Deutschland

### Veröffentlichungsdatum

11. Juni 2024

## **Leistungen der Anstellung**

Wir bieten:

- Schlüsselrolle im Unternehmensaufbau, exzellente Möglichkeiten zur Mitgestaltung und Übernahme weiterer Verantwortung
- Sicherheit durch starke Unternehmensgruppe im Hintergrund
- Möglichkeit zum Homeoffice
- Ein motiviertes und leidenschaftliches Team
- Attraktive Vergütung und weitere Benefits
- Raum für berufliche Entwicklung und Wachstum
- Die Chance, die Zukunft mitzugestalten und ein Unternehmen zu etablieren, das durch die 3D-Drucktechnologie die Produktivität und Nachhaltigkeit des Bauwesens revolutioniert

Zurück zur Karriereseite